Bartłomiej Jagiełło 254521

Piotr Kołpa 254557

Michał Najwer 254560

Agata Rudzka 242466

**Projekt Programistyczny IoT**

**System do obsługi kart parkingowych**

**Podstawy Internetu Rzeczy laboratorium 2021/2022**

Prowadzący:

dr inż. Krzysztof Chudzik

## 2. Spis treści

[2. Spis treści 2](#_Toc93681807)

[3. Wymagania projektowe 3](#_Toc93681808)

[1. Wymagania funkcjonalne 3](#_Toc93681809)

[2. Wymagania niefunkcjonalne 3](#_Toc93681810)

[3. Użytkownicy systemu 4](#_Toc93681811)

[4. Diagram Przypadków Użycia 4](#_Toc93681812)

[4. Schemat architektury systemu 5](#_Toc93681813)

[Schemat bazy danych 5](#_Toc93681814)

[5. Opis implementacji i zastosowanych rozwiązań 7](#_Toc93681815)

[5.1. Front-end 7](#_Toc93681816)

[5.2. Back-end 7](#_Toc93681817)

[Opis komunikacji MQTT 8](#_Toc93681818)

[Diagram sekwencji przesyłanych wiadomości 9](#_Toc93681819)

[Zabezpieczenia komunikacji MQTT 9](#_Toc93681820)

[Fragment kodu odpowiedzialny za ustawianie komunikacji MQTT na serwerze 10](#_Toc93681821)

[Obsługa wiadomości na serwerze 12](#_Toc93681822)

[Fragmenty kodu odpowiedzialny za ustawianie komunikacji MQTT na klientach (szlabanów i czytnika): 13](#_Toc93681823)

[Ustawienia brokera 15](#_Toc93681824)

[Przykład komunikacji 16](#_Toc93681825)

[Opis implementacji bazy danych 18](#_Toc93681826)

[Analiza otrzymanych wiadomości przez bazę danych 19](#_Toc93681827)

[Wjazd na parking 20](#_Toc93681828)

[Wyjazd z parkingu 22](#_Toc93681829)

[Zeskanowanie nowej karty 23](#_Toc93681830)

[6. Opis działania i prezentacja interfejsu 24](#_Toc93681831)

[7. Szczegółowy opis wkładu pracy Autorów 27](#_Toc93681832)

[8. Podsumowanie 28](#_Toc93681833)

[9. Literatura 29](#_Toc93681834)

[10. Aneks 30](#_Toc93681835)

## 3. Wymagania projektowe

System obsługi parkingu będzie zajmował się przechowywaniem w bazie danych informacji jakie osoby aktualnie korzystają z danego parkingu, będzie kontrolował szlabany wjazdowe i wyjazdowe. Każda osoba uprawniona do korzystania z parkingu będzie posiadała swoją unikatową kartę RFID przeznaczoną do identyfikacji.

### Wymagania funkcjonalne

1. Podnoszenie szlabanu po zeskanowaniu aktywnej karty RFID i opuszczenie po chwili.
2. Monitorowanie stanu zapełnienia parkingu i nie wpuszczanie nowych użytkowników jeśli jest pełny.
3. Monitorowanie wjazdów i wyjazdów z parkingu przy pomocy czytników kart RFID.
4. Blokowanie prób wielokrotnego wjazdu na tą samą kartę bez wyjazdu.
5. Dodawanie kart RFID skojarzonych z konkretnym użytkownikiem poprzez imię i nazwisko.
6. Blokowanie kart RFID.
7. Aktywowanie kart RFID.
8. Zmiana właściciela karty RFID.
9. Przeglądanie listy kart RFID.
10. Wyświetlanie danych karty RFID w tym danych o użytkowniku i historii wjazdów / wyjazdów.
11. Konto administratora odpowiedzialne za zarządzanie systemem kart RFID.
12. Dodawanie nowych szlabanów po identyfikatorze.

### Wymagania niefunkcjonalne

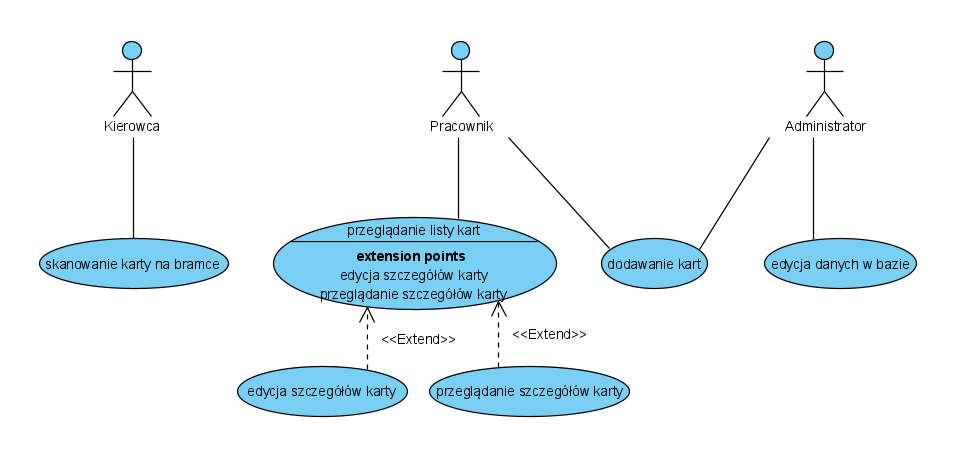
1. Aplikacja webowa działająca na przeglądarkach Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Safari.
2. Aplikacja webowa działająca na systemach windows (11, 10, 8, 7) i linux (przynajmniej ubuntu, debian, redhat).
3. Obsługa 24/7.
4. Możliwość rozszerzenia systemu o następne urządzenia: szlabany wjazdowe, wyjazdowe.
5. Obsługa wielu użytkowników jednocześnie.
6. Zabezpieczenie przed nieautoryzowanym połączeniem poprzez klucze.

### Użytkownicy systemu

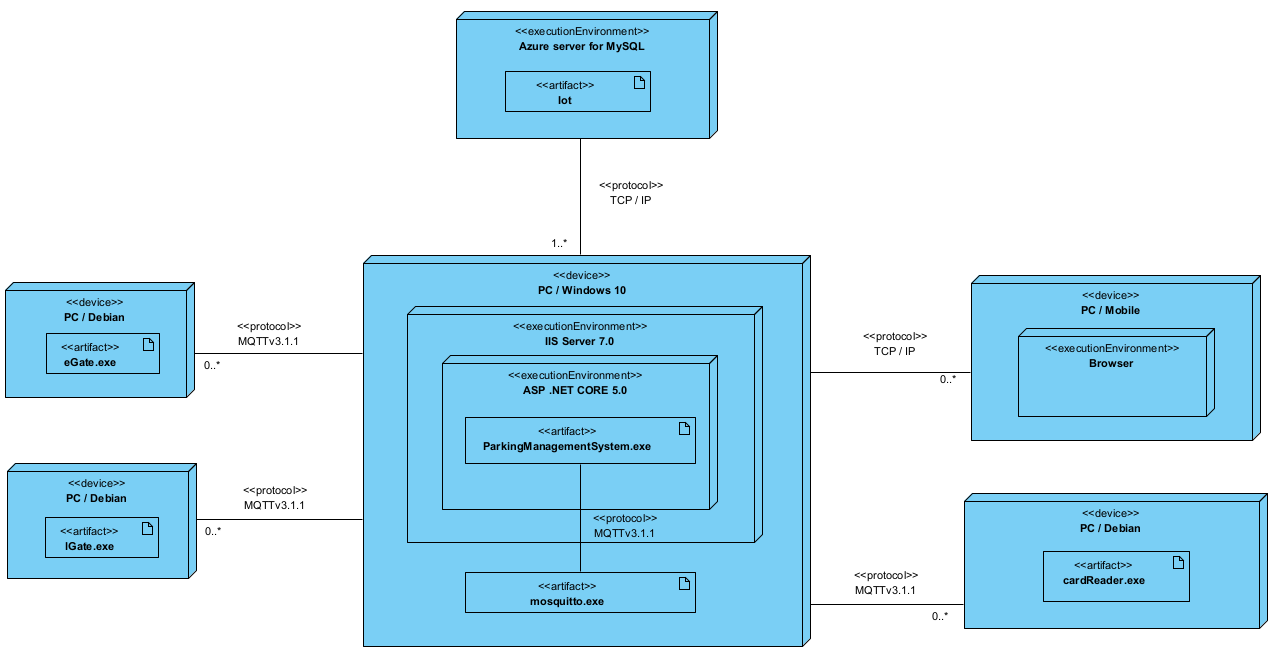
W niniejszym rozdziale zdefiniowano grupy użytkowników, korzystających z projektowanego systemu:

* Pracownik - osoba posiadająca uprawnienia pozwalające na dodawanie nowych kart do systemu; usuwanie, aktywowanie i blokowanie kart; przypisywanie właściciela do karty oraz przeglądanie danych kart parkingowych.
* Kierowca - osoba będąca właścicielem karty RFID, która ma możliwość skanować przy wjeździe i wyjeździe z parkingu.
* Administrator - użytkownik o uprawnieniach pozwalających na zarządzanie kartami RFID i dodawanie nowych szlabanów.

### Diagram Przypadków Użycia



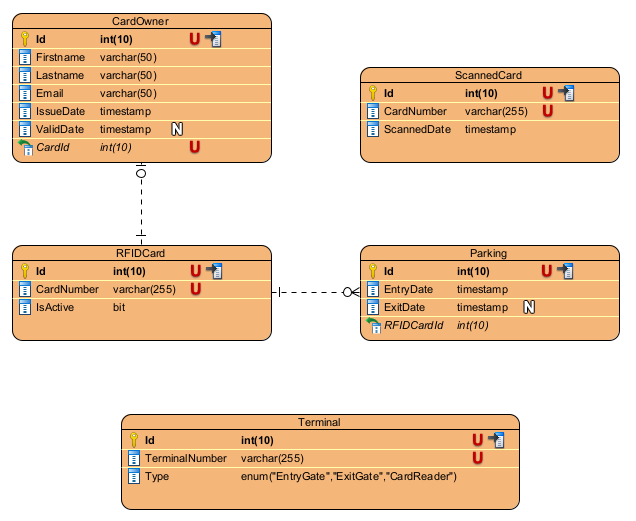
## 4. Schemat architektury systemu

****

1 Schemat rozmieszczenia

### Schemat bazy danych

W ramach projektu zaprojektowano i zaimplementowano relacyjną bazę danych przechowująca numery kart, oraz ich właścicieli. Umożliwia ona sprawdzenie czy danej karcie nie skończył się jeszcze termin ważności oraz czy nie została zablokowana. W celu bezpieczniejszego dodawania kart do systemu, tymczasowo zeskanowane nowe karty są przechowywane w osobnej tabeli oczekując na zaakceptowanie przez administratora. Karty RFID mogą występować bez właściciela, lecz wtedy domyślnie są jako nieaktywne i nie da się z nich korzystać. W momencie wjazdu na parking dodaje się rekord do tabeli Parking, wraz z datą wjazdu oraz identyfikatorem karty. W momencie wyjazdu dany rekord jest uzupełniany o datę wyjazdu. W celu lepszej identyfikacji terminali ich numery wraz z funkcją są przechowywane w osobnej tabeli.



2 Schemat bazy danych

## 5. Opis implementacji i zastosowanych rozwiązań

### 5.1. Front-end

Front-end aplikacji został zaimplementowany w technologii MVC (Model-View-Controller) .NET 5.0. Modele oraz kontrolery są napisane w języku C#, natomiast widoki są zaimplementowane w technologii Razor pages.

### 5.2. Back-end

Do implementacji back-endu zastosowano poniższe technologie:

Klient (czytnik kart):

* python w wersji 3.8.10 - język programowania wysokiego poziomu umożliwiając korzystanie z dużej ilości bibliotek znacznie usprawniających zadania takie jak generowanie interfejsu użytkownika.
* protokół MQTT v3.1.1 - prosty protokół transmisji danych oparty o wzorzec   
  publikacja - subskrypcja. Rozwiązanie umożliwia przesył informacji między urządzeniami w ramach zdefiniowanego tematu.
* biblioteka tkinter - biblioteka języka Python umożliwiająca i usprawniająca tworzenie interfejsu graficznego.
* biblioteka eclipse paho mqtt - biblioteka kliencka języka Python implementująca protokół MQTT i umożliwiająca komunikację z brokerem.

Server:

* framework ASP .NET Core 5.0
* framework Entity Framework Core
* baza danych w technologii MySQL działająca w usłudze Azure
* biblioteka MQTTnet 3.1.1 - biblioteka pozwalająca na wykorzystanie protokołu MQTT w języku C# do komunikacji

Implementację oraz testy implementacji po stronie czytnika kart wykonano przy użyciu programu Visual Studio Code z zainstalowanym rozszerzeniem Remote-SSH umożliwiającym testowanie kodu na “osobnych” maszynach.

### Opis komunikacji MQTT

Komunikacja odbywa się na porcie 8883 który jest domyślnym portem protokołu MQTT przy użyciu protokołu TLS.

Klienci MQTT wysyłają wiadomości ze swoim tematem.

W przypadku bram szlabanów są to odpowiednio:

* gate/e/id\_klienta - dla bramy wjazdowej.
* gate/l/id\_klienta - dla bramy wyjazdowej.

Dla czytników kart temat to:

* reader/id\_klienta.

Bramy szlabanów odczytują wiadomości o tematach:

* gate/e/id\_klienta/r dla bramy wjazdowej.
* gate/l/id\_klienta/r dla bramy wyjazdowej.

Na te tematy serwer odsyła odpowiedź czy szlaban należy podnieść czy nie.

Serwer MQTT odczytuje wszystkie wiadomości wysyłane przez bramy szlabanów i czytniki kart. Następnie po skomunikowaniu z bazą danych i ustaleniu odpowiedzi przesyła odpowiedź na tematy odczytywane przez bramy szlabanów odpowiednio dla bramy wjazdowej i wyjazdowej.

Wszystkie wiadomości wysyłane są z flagą qos=2 co zapewnia, że broker dostarczy każdą wiadomość co najwyżej raz. Ilość przesyłanych danych w systemie nie jest duża, natomiast ważne jest aby każda wiadomość dotarła tylko raz. Inaczej może dojść do sytuacji w których szlabany otrzymają kilkukrotnie polecenie otwarcia po zeskanowaniu tej samej karty.

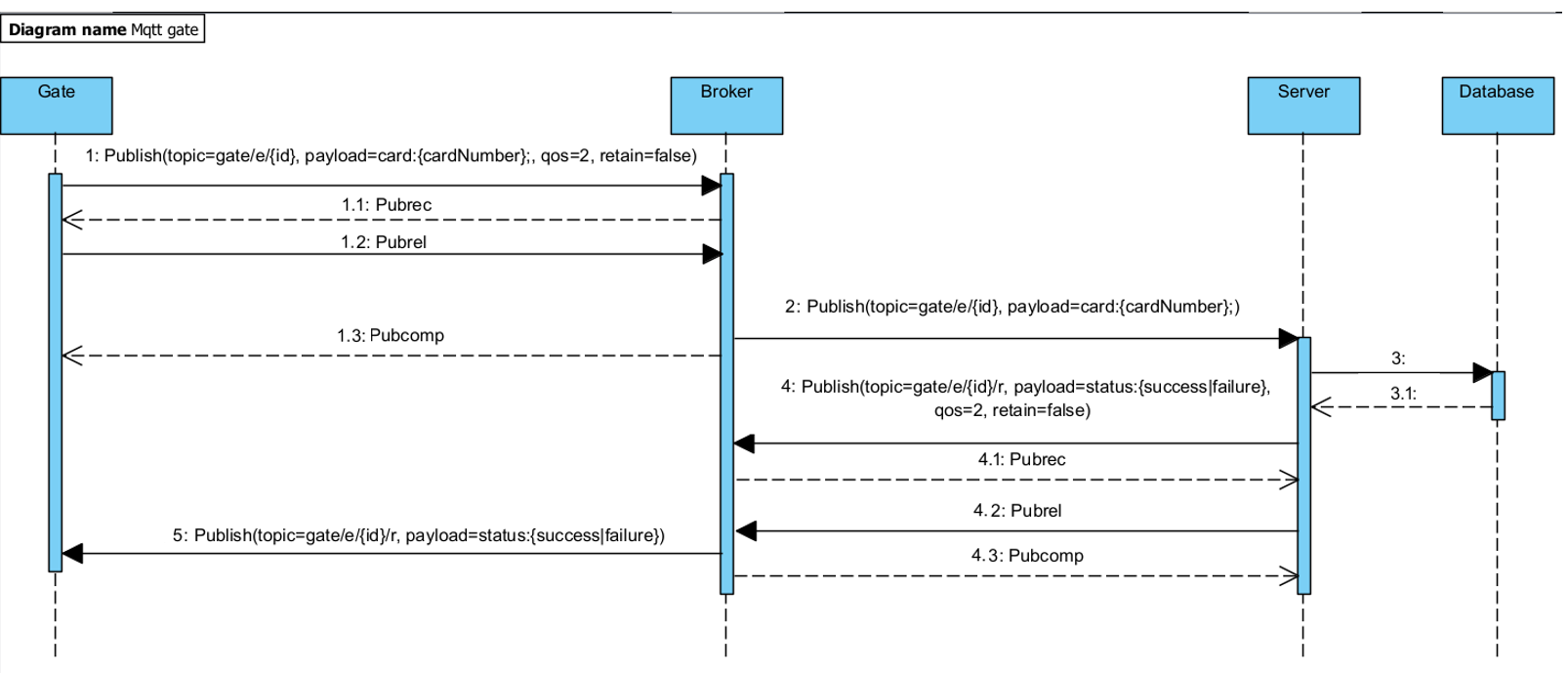
Użyta jest również flaga retain=false żeby broker nie przesyłał wiadomości jeśli klienci byli rozłączeni. Np. jeśli szlaban utraci połączenie z siecią i odnowi po 5 minutach, nie powinna do niego przyjść wiadomość sprzed 5 minut nakazująca otworzenie.

Serwer również nie musi sprawdzać wiadomości jeśli był rozłączony. Kierowca albo zrezygnował już z wjazdu na parking albo spróbował zeskanować kartę ponownie, nie ma sensu przetwarzać starego żądania. Eliminuje to również problem jak w przypadku szlabanu, gdy wiadomość może przyjść kilka razy.

#### Diagram sekwencji przesyłanych wiadomości

Diagram dotyczy wiadomości przesyłanych przez szlabany (zarówno wjazdowe jak i wyjazdowe) do serwera.

Diagram dla wiadomości przesyłanych przez czytnik kart wygląda podobnie, z tą różnicą, że serwer nie odpowiada wiadomością publish zatem komunikacja kończy się na wiadomości 3.



3 Diagram sekwencji przesyłanych wiadomości

#### Zabezpieczenia komunikacji MQTT

Całość komunikacji odbywa się przy użyciu protokołu TLS co sprawia, że wiadomości są zaszyfrowane. Klienci szlabanów i czytnika korzystają z wersji TLS 1.3, a serwer z wersji 1.2. Broker pozwala na wersję 1.3 jak i 1.2, decyzja którego protokołu użyć należy do klienta.

Do uwierzytelniania klientów, serwera i brokera używane są certyfikaty X. 509. Każdy klient posiada swój własny certyfikat podpisany przez urząd certyfikacji (CA), broker i serwer posiadają oddzielne certyfikaty. Każda ze stron weryfikuje czy druga strona komunikacji ma certyfikat podpisany przez zaufany urząd certfikacji.

Uwaga: Z powodu pewnych ograniczeń w kodzie języka pythona, aktualnie weryfikacja tożsamości brokera przez klientów jest wyłączona. Jest to spowodowane wyłącznie tym, że do celów projektu certyfikaty są podpisywane lokalnie i serwery CA nie rozpoznają lokalnego CA. Jednakże podpisanie certyfikatu przez znany CA kosztuje dlatego na potrzeby projektu użyty został lokalny CA. Po stronie serwera udało się to obejść poprzez nadpisanie funkcji do weryfikacji tożsamości i podanie jej certyfikatu lokalnego CA. Na brokerze problem nie występuje, ponieważ podczas konfiguracji można podać certyfikat lokalnego CA.

Jeśli certyfikaty są prawidłowe następnym etapem uwierzytelniania jest sprawdzenie czy login i hasło podane przez klienta lub serwer zgadzają się z tymi zapisanymi na brokerze.

Jeśli powyższe warunki zostaną spełnione może dojść do komunikacji na następujących zasadach:

Serwer może czytać wiadomości wysłane na tematy:

* gate/e/id\_klienta
* gate/l/id\_klienta
* reader/id\_klienta

i wysyłać wiadomości na tematy:

* gate/e/id\_klienta/r
* gate/l/id\_klienta/r

Klienci mogą czytać wiadomości wysłane na tematy:

* gate/e/id\_klienta/r
* gate/l/id\_klienta/r

i wysyłać wiadomości na tematy:

* gate/e/id\_klienta
* gate/l/id\_klienta
* reader/id\_klienta

(Klienci mogą czytać tematy teoretycznie nie związane z nimi, jest to spowodowane ograniczeniami acl gdzie bez podawania konkretnej nazwy użytkownika nie można inaczej wydzielić tematów, np. w jakiś sposób grupując użytkowników.)

#### Fragment kodu odpowiedzialny za ustawianie komunikacji MQTT na serwerze

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

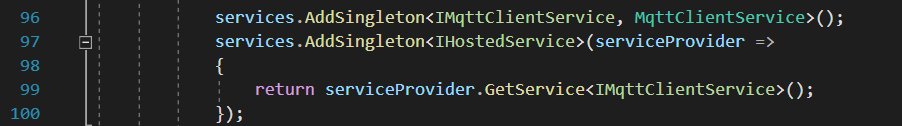
4 Kod ustawiający komunikację MQTT na serwerze

* Ustawiane są nazwa użytkownika, hasła, id.
* Clean session ustala, że broker ma nie przechowywać wiadomości dla serwera jeśli nie jest on podłączony (żądania obsługiwane są natychmiast albo wcale).
* Keep alive period określa, że co 30 sekund ma być wysyłany komunikat między serwerem i brokerem (jeśli w tym czasie nie są przesyłane inne wiadomości) potwierdzający, że oba są podłączone.
* Ustawiany jest adres brokera i port do komunikacji.
* Następnie ustawiany jest protokół TLS w wersji 1.2 i podawany jest certyfikat używany do uwierzytelniania.
* Dane wczytywane są z pliku konfiguracyjnego appsettings.json, ale nic nie stoi na przeszkodzie aby hasła były wymagane od użytkownika przy starcie serwera.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

5 Plik konfiguracyjny serwera

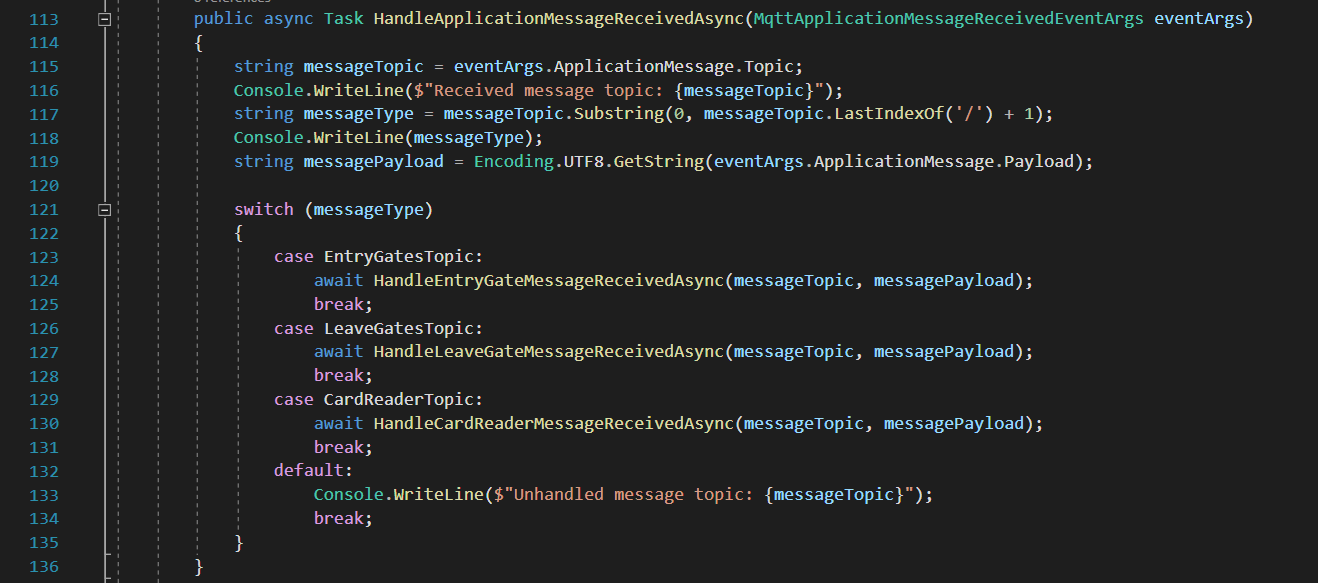


6 Tworzenie usługi klienta MQTT

#### Obsługa wiadomości na serwerze

Za obsługę wiadomości i innych zdarzeń związanych z MQTT odpowiedzialna jest klasa MqttClientService.

Metoda odpowiedzialna za obsłużenie przychodzących wiadomości odczytuje temat wiadomości oraz treść i wywołuje odpowiednią metodę do obsługi konkretnego klienta.



7 Obsługa przychodzących wiadomości - ogólnie

Metoda odpowiedzialna za obsługę szlabanów wjazdowych odczytuje identyfiaktor szlabanu (z tematu) i numer karty (z wiadomości).

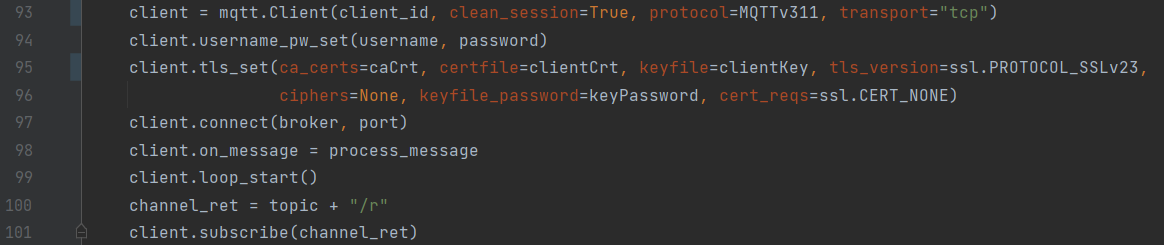
Następnie wywołuje metodę CheckEntry która sprawdza czy szlaban należy otworzyć i odsyła tę informację do klienta szlabanu.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

8 Obsługa wiadomości od szlabanów wjazdowych

#### Fragmenty kodu odpowiedzialny za ustawianie komunikacji MQTT na klientach (szlabanów i czytnika):



9 Kod ustawiający komunikację MQTT u klienta

Dla klientów szlabanów i czytników tworzony jest obiekt klienta MQTT o podanym id.

Parametr clean\_session=True ustala aby po rozłączeniu się klienta żadne wysłane do niego wiadomości nie były zapisywane (podwójne zabezpieczenie, drugie takie ustawienie jest na brokerze).

Ustawiana jest wersja protokołu MQTT na 3.1.1.

Określony zostaje protokół do transportu TLS.

Ustawiana jest nazwa użytkownika i hasło.

Konfigurowana jest sesja TLS, w celu poprawnego działania ustawiane są następujące parametry:

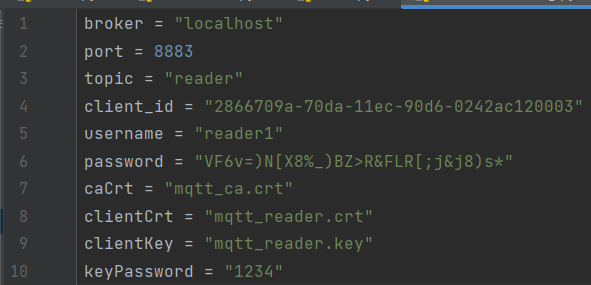
* ca\_certs - certyfikat CA który weryfikuje tożsamość brokera.
* certfile - certfikat klienta.
* keyfile - klucz klienta.
* tls\_version - klient będzie korzystał z najlepszej dostępnej wersji TLS (lub SSL) na brokerze, w tym wypadku TLSv1.3.
* ciphers - użycie domyślnych algorytmów do szyfrowania wiadomości..
* keyfile\_password - hasło do pliku z kluczem klienta.
* cert\_reqs - parametr określający czy weryfikować tożsamość brokera, aktualnie nie weryfikowana z powodu podpisywania certyfikatu brokera lokalnie, w środowisku produkcyjnym powinno być ustawione CERT\_REQUIRED.

Następnie następuje połączenie z brokerem o konkretnym adresie ip i porcie.

Ustawiona zostaje metoda do obsługi przychodzących wiadomości (on\_message).

Uruchomiony zostaje klient i subskrypcja na odpowiednie tematy (dla czytnika kart kod wygląda identycznie, ale nie są wykonywane linijki 101, 100 i 98 z *wyżej*).

Wszystkie dane klienta, połączenia TLS i brokera pochodzą z pliku konfiguracyjnego klienta.



10 Plik konfiguracyjny klienta

W środowisku produkcyjnym wartości client\_id, username i password oraz ścieżki do plików powinny być przechowywane w pamięci tak aby odczytanie ich było niemożliwe.

#### Ustawienia brokera

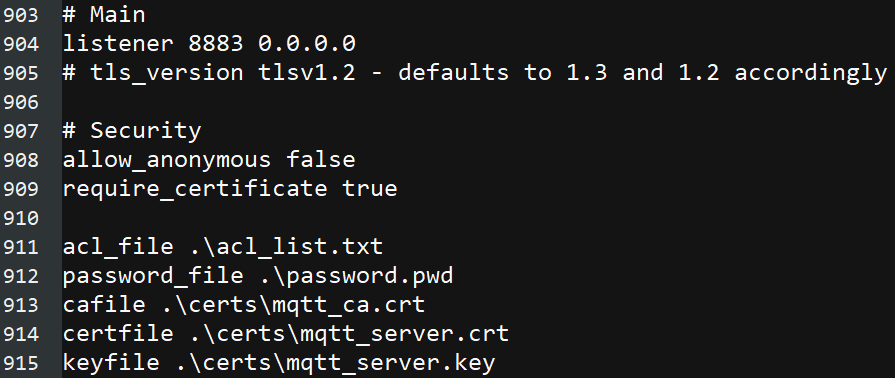
Aktualnie broker korzysta z portu 8883 na adresie localhost (w środowisku produkcyjnym powinien to być adres maszyny na której uruchomiony będzie broker).

Obsługiwane są połączenia wykorzystujące protokoły TLS 1.2 i 1.3. Zabronione jest połączenie klientów bez loginu i hasła, a podane dane muszą być zgodne z tymi przechowywanymi na brokerze.

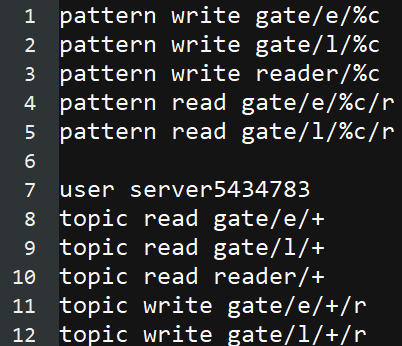
Broker wymaga również od klientów prawidłowych certyfikatów, podpisanych przez CA podane brokerowi.

Inne ustawienia zabezpieczeń:

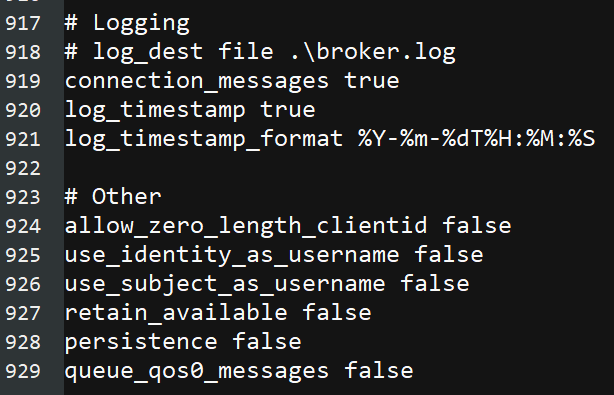
* acl\_file - plik acl ustalający tematy dla połączonych urządzeń.
* password\_file - plik z loginami i (zaszyfrowanymi) hasłami klientów.
* cafile - plik z certyfikatem CA które podpisywało certyfikaty klientów.
* certfile certyfikat brokera.
* keyfile klucz prywatny brokera.



11 Ustawienia zabezpieczeń brokera



12 Plik acl określający dostępne tematy



13 Inne ustawienia brokera

#### Przykład komunikacji

Dzięki programowi Wireshark możemy zobaczyć jak wygląda ruch pakietów TCP na porcie 8883 (komunikację MQTT).

Po uruchomieniu brokera i serwera widzimy komunikację przy użyciu TLSv1.2. Następuje wymiana i sprawdzane certyfikatów oraz ustanawiane jest połączenie. Następnie w application data następuje subskrypcja serwera.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

14 Połączenie serwera z brokerem

Jeśli zajrzymy do wnętrza przesyłanych pakietów okaże się, że dane są nieczytelne i niezrozumiałe.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

15 Dane z połączenia serwera z brokerem

Następnie uruchamiam klienta MQTT (szlaban wjazdowy w tym przypadku) i następuje podobny proces (inna wersja protokołu).

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

16 Połączenie klienta z brokerem

Następnie wysyłany jest numer odczytanej karty RFID. Ponieważ w całej komunikacji ustawiony jest QoS 2, oprócz danych wysyłanych jest też dużo potwierdzeń.

Jednakże po wersjach protokołu TLS i numerach portów łatwo można zauważyć, że w zaznaczonym fragmencie dane o wczytanej karcie trafiają na serwer i niemożliwe jest odczytanie treści (treść wiadomości to „card:25425”).

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

17 Dane przesłane między klientem, a serwerem

### Opis implementacji bazy danych

Baza danych została wygenerowana za pomocą Entity Framework Core na podstawie modeli utworzonych w ramach wzorca MVC. W celu poprawnego działania wykorzystanego frameworku konieczne jest dołączenie do projektu wymaganych pakietów NuGet.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

18 Menager pakietów NuGet

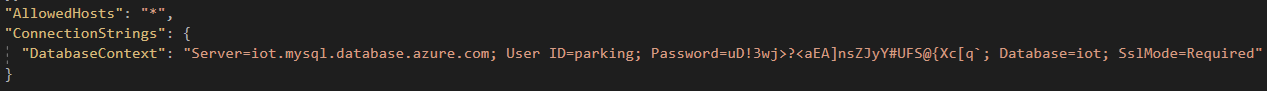
Konfiguracja tego frameworku, przede wszystkim wskazanie połączenia do bazy danych, znajduje się w pliku Startup.cs

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

19 Fragment metody ConfigurateServices odpowiedzialny za skonfigurowanie polaczenia z bazą danych

ConnectionString znajduje się w pliku konfiguracyjnym appsettings.json



20 ConnectionString w pliku appsettings.json

Komunikacja z bazą danych jest odbywa się z pomocą klasy DatabaseContext, która dziedziczy po klasie IdentityDBContext. Odpowiada ona także za zadeklarowanie kolekcji DbSet<TEntity>, które są używane w celu pobrania danych wybranych tabel z bazy danych. Każda encja z bazy danych ma odpowiadający model. W bazie danych wykorzystywanej przez aplikacje znajdują się tabele:

* RFIDCards
* CardOwners
* Parkings
* ScannedCards
* Terminals

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

21 Klasa DatabaseContext

#### Analiza otrzymanych wiadomości przez bazę danych

Tak jak zostało wspomniane w dokumentacji MQTT, po odczytaniu identyfikatoru szlabanu i numeru karty, dane te przekazywane są do metod CheckEntry, CheckLeave i CheckCard znajdujących się w klasie DatabaseContext. Metody te analizują dane otrzymanych kart i na podstawie kilku czynników decydują co zostanie przesłane do terminalu. W tym celu został zdefiniowany enum DbResponse zawierający wszystkie możliwe opcje.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Enum DbResponse

Otworzenie szlabanu następuje wyłącznie w sytuacji otrzymania Success. Każda z metod sprawdzających poprawność danych, najpierw analizuje dane terminalu z którego została nadana wiadomość (na przykładzie CheckEntry).

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Metoda CheckEntry

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Metoda CheckTerminal

Za pomocą zapytań LINQ dostępnych dla frameworku .NET zostaje pobrane pierwszy terminal o podanych numerze, jeśli nie zostanie znaleziony żaden terminal, to zostanie zwrócony null, następnie zostaje sprawdzona poprawność tych danych (lub jej brak). W przypadku powodzenia zostaje zwrócony Success. W tym przypadku zostanie następnie wywołana odpowiednia metoda zapisu.

##### Wjazd na parking

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Metoda SaveEntry

Za pomocą LINQ zostaje pobrana pierwsza karta o podanym numerze, która to jest analizowana przez metodę CheckCard.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Metody CheckCard i DeactivateCard

Metoda CheckCard analizuje otrzymaną kartę pod względem poprawności jej danych, oraz przede wszystkim znajduje pierwszy postój na parking dla tej karty, który nie posiada daty wyjazdu (czyli wjazd bez wyjazdu). Jeśli taki parking istnieje to karta nie jest dopuszczona do wjazdu. Za pomocą tej metody aktualizowana jest także aktywność karty, jeżeli z jakiegoś powodu karta jest aktywna, ale mimo to nie posiada właściciela lub dla danego właściciela skończył się termin ważności. W takim przypadku wywoływana jest metoda DeactiveCard, która usuwa właściciela karty oraz ustawia ją na nieaktywną.

Jeśli karta jest prawidłowa zostaje dodany nowy rekord do bazy danych do tabeli Parkings zawierający aktualną datę i godzine (czyli wjazdu), oraz id tej karty. Zostanie też ostatecznie zwrócony Success.

##### Wyjazd z parkingu

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Metoda SaveLeave

W przypadku wyjazdu pierwsze kroki dzieją się analogicznie do wjazdu. Różnica znajduje się w metodzie SaveLeave gdzie sprawdzamy poprawność danych za pomocą metody CheckParking.

Obraz zawierający tekst, ekran, zrzut ekranu, srebrny

Opis wygenerowany automatycznie

Metoda CheckParking

SaveParking różni się od metody CheckCard, głównie tym, że pobierane są wszystkie postoje na parkingu które nie mają daty wyjazdu, i tylko w przypadku kiedy lista tych postojów ma jeden element, na kartę zostaje zezwolony wyjazd. W celu uniknięcia problemów administracyjnych, w przypadku kiedy podczas postoju skończy się termin ważności, lub z jakiegoś powodu karta zostanie zablokowana przez administratora, na daną kartę będzie można wyjechać z parkingu (Natomiast nie zostanie dozwolony następny wjazd na ten parking).

##### Zeskanowanie nowej karty

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Metoda SaveCard

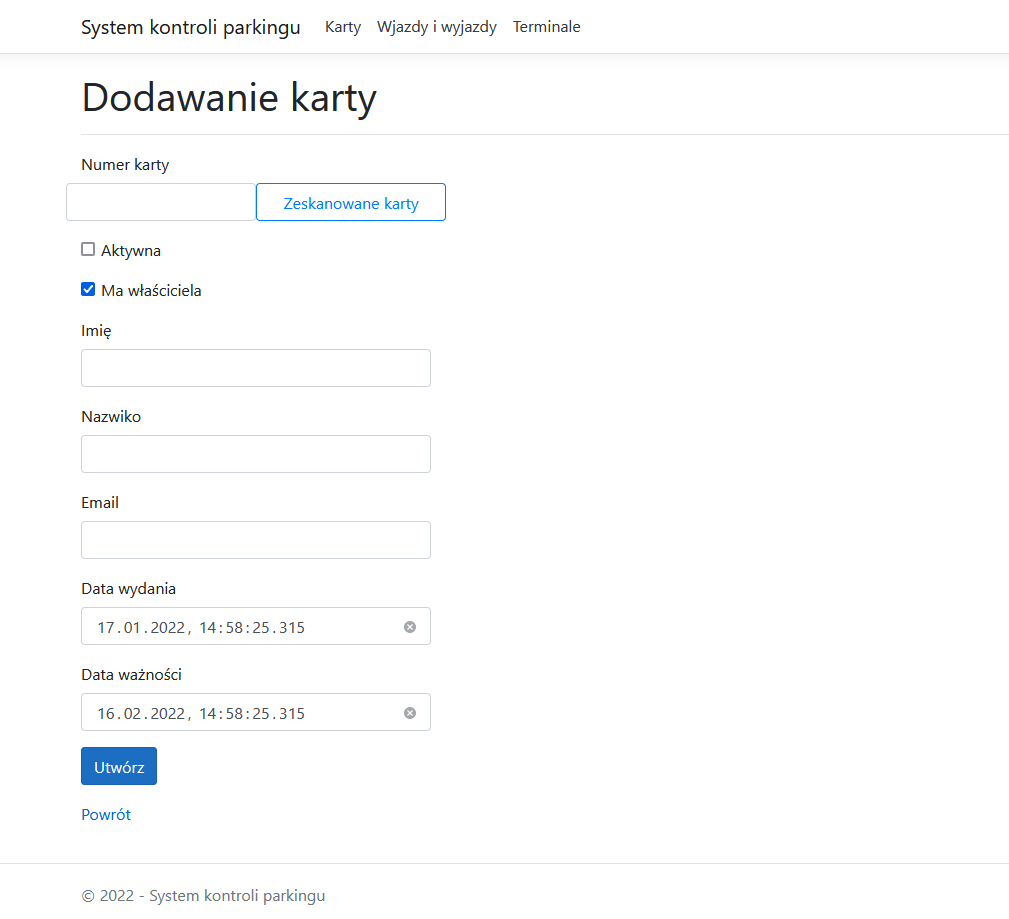
W przypadku skanowania karty, po sprawdzeniu terminala tak samo jak w dwóch powyższych przypadkach, kod jest znacznie mniej rozległy, ponieważ sprawdzane jest tylko czy karta o podanym numerze istnieje. Jeśli tak nie jest, karta zostaje dodane do oczekujących na akceptacje administratora i przypisanie jej użytkownika.

## 6. Opis działania i prezentacja interfejsu

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

30 Ekran główny kart

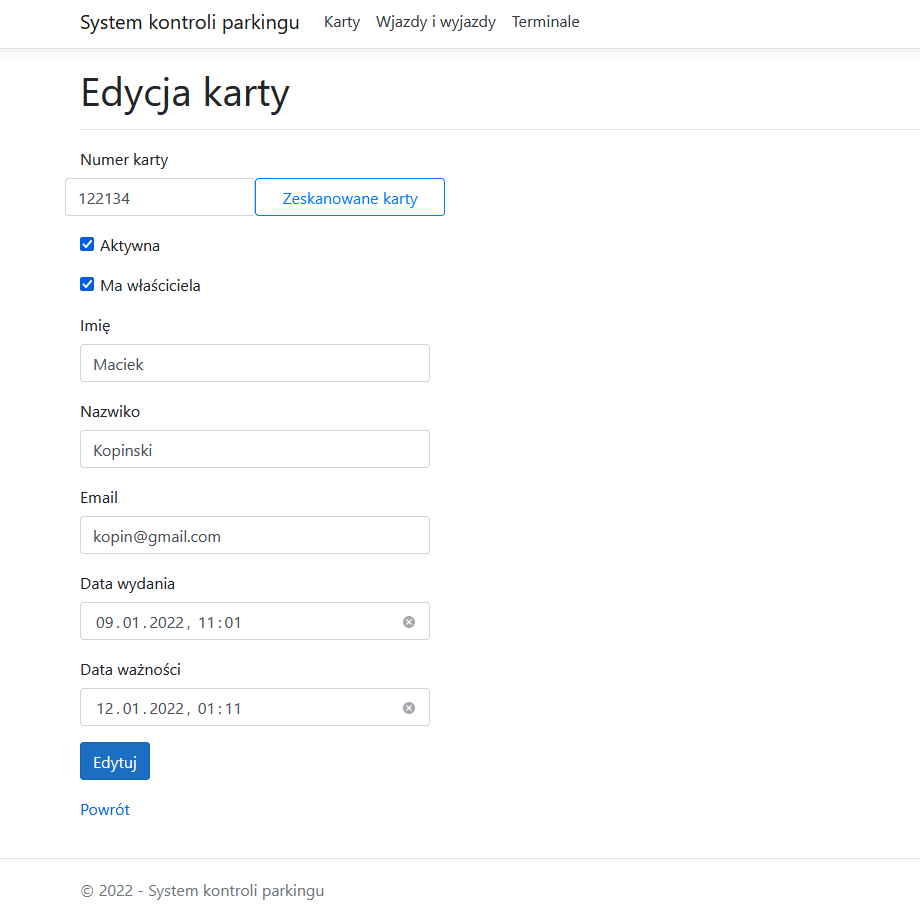


31 Dodawanie nowej karty

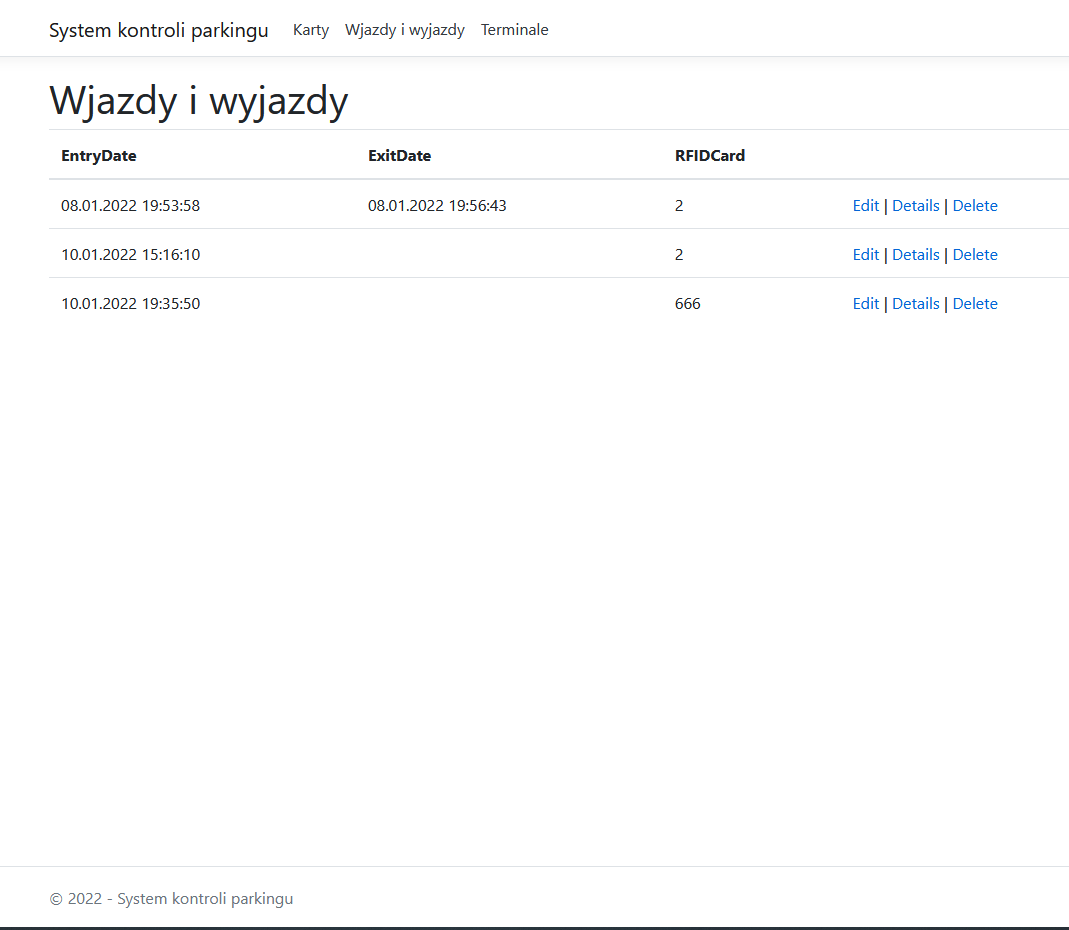
Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

32 Wyświetlanie detali karty



33 Edycja danych karty



34 Ewidencja wjazdów i wyjazdów

Interfejs użytkownika służy do zarządzaniami kartami, ich właścicielami oraz daje możliwość podglądu logów wjazdów i wyjazdów. Główny ekran kart (rys 18) pozwala na podgląd wszystkich kart oraz ich użytkowników. Posiada on również możliwość wyszukiwania osób i kart. Z tego widoku użytkownik ma możliwość przejścia do ekranów dodawania nowych kart, edycji, detali lub usuwania karty.

Drugim ekranem jest widok Wjazdów i wyjazdów (rys 22), ekran ten umożliwia analizę logów wjazdów i wyjazdów z parkingu.

## 7. Szczegółowy opis wkładu pracy Autorów

Bartłomiej Jagiełło: - konfiguracja brokera MQTT

- ustalanie formatu wiadomości MQTT 50%

- rejestracja i obsługa serwera mq MQTT w .NET

- obsługa wiadomości po stronie klienta MVC i przekazanie do logiki

- zabezpieczenia protokołu MQTT

- dokumentacja mqtt w Visual Paradigm

- testy integracyjne MQTT

- testy jednostkowe mq MQTT w .NET i brokera

Agata Rudzka: - implementacja obsługi czytnika kart w pythonie (pobieranie wartości,  
 przesył i obsługa informacji zwrotnej)

* dokumentacja przypadków użycia w Visual Paradigm
* testy implementacji
* pisanie dokumentacji, definiowanie wymagań i użytkowników

Michał Najwer:

* projekt i implementacja interfejsu użytkownika w technologii MVC
* utworzenie, podłączenie i skonfigurowanie szyfrowania połączenia do aplikacji serwera bazy danych
* dokumentacja opisu działania i prezentacji interfejsu
* utworzenie i zarządzanie repozytorium z kodem projektu na platformie github

Piotr Kołpa:

* projekt bazy danych
* dokumentacja diagramu ERD bazy danych w Visual Paradigm
* implementacja modeli MVC
* implementacja bazy danych za pomocą Entity Framework
* ustalanie formatu wiadomości MQTT 50%
* implementacji analizy otrzymanych wiadomości pod względem poprawności numerów oraz aktywności kart, dat wjazdów i wyjazdów, oraz numerów i funkcji terminali
* implementacja kodów błędów precyzujących dlaczego nie nastąpi otwarcie szlabanu

## 8. Podsumowanie

## 

## 9. Literatura

1. [Dokumentacja MQTT w .](https://github.com/dotnet/MQTTnet)NET
2. [Zabezpieczanie protokołu MQTT](https://www.hivemq.com/blog/mqtt-security-fundamentals-tls-ssl/)
3. [Ustawianie ACL dla MQTT](https://medium.com/jungletronics/mosquitto-acls-ac062aea3f9)
4. [Dokumentacja mosquitto dla .conf](https://mosquitto.org/man/mosquitto-conf-5.html)
5. [Dokumentacja ASP.NET Core](https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/?view=aspnetcore-5.0)
6. [Dokumentacja Entity Framework Core](https://docs.microsoft.com/en-us/ef/core/)
7. [Dokumentacja ASP.NET Identity](https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/identity/)
8. [Dokumentacja LINQ](https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/linq/)

## 

## 10. Aneks